SKIINING GO 项目报告

李嘉睿

### 操作系统：windows 11

### C语言环境：minGW-w64

### 编译选项：默认

### 注意：使用UTF8

由于背景图有15.7MB故不能一并压缩，请zjgg把

backGroud.png放入res/images中再运行

### 第三方库：SDL2

### 游戏方式：

1.操作：

**单击**键盘上下左右控制人物上跳，下蹲，左移，右移

鼠标**单击文本区域**“暂停”“continue”“restart”“game start”

2.障碍物

2.1石头（有两种样子）：上跳躲避

2.2飞鸟：下蹲躲避

2.3坑：无法躲避，只能切换赛道

3.无敌星：

吃到后有短暂的无敌和加速，加速结束后仍有1s无敌时间来适应

4.分数：无敌星+=10，金币每个+=1，障碍物躲避成功+=1

5.速度：100分后速度增加，500分后速度增加并达到最大

6.其他：

**.c文件在src文件夹中**

**.h文件在include文件中**

代码里的stone3/stoneC是坑，石头设计未半而中道改坑

~~背景、金币、小人是我自己画的，如果丑到你了报签……~~

~~此游戏以滑雪为主题!~~